

1. Podstawowe pojęcia dotyczące programowania, etapy programowania (kod źródłowy, kod wynikowy, kod wykonywalny, kompilator, konsolidator, translator, interpreter)
2. Sposoby zapisu algorytmów (opis słowny, schemat blokowy, pseudokod, lista kroków, język programowania)
3. Klasyfikacja algorytmów (prosty/liniowy, z warunkami, cykliczny/z pętlą/iteracyjny)
4. Struktura programu w C/C++
5. Typy zmiennych w C/C++
6. Operatory w C/C++
7. Instrukcje wejścia/wyjścia w C/C++ (cin, cout, scanf, printf, gets, puts), znaki specjalne