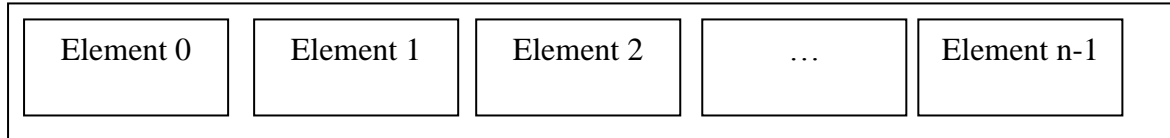


## Tablice

---

**Tablica** służy do przechowywania danych tego samego typu. Tablice składają się z elementów różniących się indeksami.



Deklaracja zmiennej tablicowej:

```
typ_danych tablica[rozmiar];
```

Na przykład, deklaracja tablicy 4-elementowej składającej się z liczb całkowitych:

```
int tablica[4];
```

Aby odwołać się do elementu w tablicy, podajemy nazwę zmiennej oraz indeks elementu w nawiasach kwadratowych [ ]. Indeksy numerujemy od 0. Na przykład przykład wyświetlenia elementu o indeksie 4:

```
cout << "Czwarty element: " << tablica[4];
```

### Przykładowy program

---

Program wczytuje w pętli elementy do tablicy, a następnie wyświetla jej zawartość:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int tab[10];
    int i;
    for (i = 0; i < 10; i++)
    {
        cout << "Wprowadz wartosc elementu nr " << i << ":";
        cin >> tab[i];
    }

    cout << "\nZawartosc tablicy :\n";
    for (i = 0; i < 10; i++)
        cout << " " << tab[i];

    system("pause");
    return 0;
}
```