

## Zadania do wykonania z wykorzystaniem klas w C++

---

1. Napisz program, który tworzy klasę `Uczen` o polach:

- `imię`,
- `nazwisko`,
- `liczba_pytan`,
- `poprawne_odp`.

i metodach:

- `Wczytaj()` – wczytuje dane ucznia
- `ObliczProcentPoprawnychOdp()` – oblicza procent poprawnych odpowiedzi
- `WyswietlNazwiskoIProcent()` – wyświetla nazwisko ucznia i obliczony procent poprawnych odpowiedzi.

2. W programie głównym utwórz jeden obiekt klasy `Uczen` o nazwie „U”, wczytaj do niego dane oraz wyświetl nazwisko i procent poprawnych odpowiedzi.
3. Po napisaniu programu zmodyfikuj go tak, aby tworzona była 10-elementowa tablica obiektów `Uczen`. Użytkownik podaje dla ilu osób podać dane (do zmiennej `N`). Następnie w pętli wczytuje ich dane. W kolejnej pętli wyświetla obliczone procenty poprawnych odpowiedzi.