

## Funkcje

---

**Funkcja** to wydzielona część programu, która przetwarza argumenty i ewentualnie zwraca wartość. Funkcja może posiadać własne zmienne lokalne.

### Deklaracja funkcji:

```
typ_wyniku nazwa_funkcji(parametry)
{
    // deklaracje zmiennych lokalnych
    // instrukcje
    return wynik;
}
```

**Przykład (bez parametrów):** Procedura wyświetlająca dane adresowe Jana Kowalskiego:

```
void wyswietl_adres()
{
    cout << "Jan Kowalski\n";
    cout << "ul. Akacjowa 10\n";
    cout << "00-010 Warszawa\n";
}
```

**Przykład (z parametrem):** Procedura wyświetlająca ciąg arytmetyczny n liczb:

```
void ciag_aryt(int n)
{
    int i;
    for (i = 1; i <= n; i++)
        cout << i << " ";
    cout << endl;
}
```

**Przykład:** Funkcja obliczająca iloczyn dwóch liczb całkowitych:

```
int iloczyn(int x, int y)
{
    int wynik = x * y;
    return wynik;
}
```

**Przykład:** Funkcja wczytująca elementy do tablicy:

```
void wczytaj(int tab[], int n)
{
    int i;
    for (i = 0; i < n; i++)
    {
        cout << "Element nr" << i << ": ";  cin >> tab[i]);
    }
}
```

