

ZADANIE EGZAMINACYJNE

Wykonaj aplikację internetową galerii zdjęć. Wykorzystaj pakiet XAMPP jako środowisko bazodanowo-aplikacyjne. Stronę internetową zbuduj przy wykorzystaniu edytora zaznaczającego składnię oraz programu do obróbki grafiki rastrowej i wektorowej.

Aby wykonać zadanie, zaloguj się na konto **Egzamin** bez hasła. Na pulpicie znajdziesz archiwum ZIP o nazwie *materialy5-6.zip* zabezpieczone hasłem: **Zdj3ci@**.

Archiwum należy rozpakować.

Na pulpicie konta **Egzamin** utwórz folder. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL. Rozpakowane pliki umieść w tym folderze. Po skończonej pracy wyniki zapisz w tym folderze.

GRAFIKA

Zdjęcia *pies1.jpg*, *pies2.jpg*, *pies3.jpg* oraz *kot1.jpg* przygotuj przy pomocy programu do obróbki grafiki rastrowej:

- Każde ze zdjęć powinno być przeskalowane z zachowaniem proporcji tak, aby wysokość wynosiła dokładnie 400 px
- Zdjęcie *pies1.jpg* zapisz jako *pies1-szary.jpg*. Cechy zdjęcia *pies1-szary.jpg*:
 1. tryb odcieni szarości,
 2. filtr "pikselowanie"
- Zdjęcie *pies2.jpg* zapisz jako *pies2-szary.jpg*. Cechy zdjęcia *pies2-szary.jpg*:
 1. tryb odcieni szarości,
 2. filtr "rozmycie"
- Zdjęcie *pies3.jpg* zapisz jako *pies3-szary.jpg*. Cechy zdjęcia *pies2-szary.jpg*:
 1. tryb odcieni szarości,
 2. filtr "małe kafelki"
- Zdjęcie *kot1.jpg* zapisz jako *kot1-szary.jpg*. Cechy zdjęcia *kot1-szary.jpg*:
 1. tryb odcieni szarości,
 2. dowolny filtr zniekształcający obraz (np. fale, szkło, degormacja, mozaika)
 3. Zdjęcie musi wyraźnie różnić się od oryginału

Obrazy 1a-1d przedstawiają przykłady przekształceń obrazów. Obrazy psów mają charakter orientacyjny, efekt przekształcenia może się nieznacznie różnić. W przypadku zdjęcia kota zastosowano filtr fale. Dowolne zniekształcenie obrazu kota będzie poprawne.



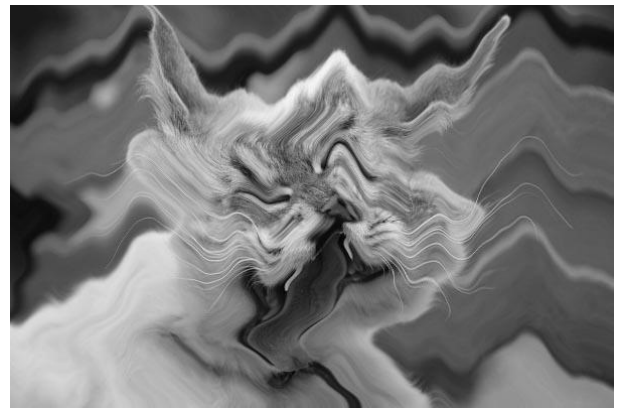
OBRAZ 1A. *PIES1-SZARY.JPG*



OBRAZ 1B. *PIES2-SZARY.JPG*



OBRAZ 1C. PIES3-SZARY.JPG



OBRAZ 1D. KOTI-SZARY.JPG

WITRYNA INTERNETOWA

Zdjęcia naszych pupilów

Kategorie

- Psy
- Koty
- Gryzonie
- Jaszczurki
- Inne zdjęcia

[Powrót do strony głównej](#)

Zdjęcia tygodnia

Azor, 4 miesiące



Galerie zdjęć opracował 0000000000

OBRAZ 2A. STRONA GŁÓWNA WITRYNY

Zdjęcia psów

Kategorie

- Psy
- Koty
- Gryzonie
- Jaszczurki
- Inne zdjęcia

[Powrót do strony głównej](#)

Wybierz zdjęcie



Galerie zdjęć opracował 0000000000

OBRAZ 2B. PODSTRONA PSY, NAJECHANO KURSOREM NA OBRAZ PIES3.JPG

CECHY WITRYNY:

- Strona główna o nazwie *index.html* oraz podstrony *psy.html* i *koty.html*

CECHY WSPÓLNE DLA WSZYSTKICH STRON:

- Zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki "Galeria zdjęć"
- Arkusz stylów w pliku o nazwie *styl5.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- Podział strony na bloki: baner, poniżej panel lewy, dwa panele prawe ułożone jedno pod drugim oraz na dole stopka. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji tak, aby po uruchomieniu w przeglądarce wygląd układu bloków był zgodny z obrazem 2a i 2b
- Zawartość panelu lewego:
 1. nagłówek drugiego stopnia o treści "Kategorie"
 2. lista punktowana (nieuporządkowana) o elementach: "Psy", "Koty", "Gryzonie", "Jaszczurki", "Inne zdjęcia"
 3. Element listy "Psy" jest odnośnikiem, jego kliknięcie prowadzi do strony *psy.html*
 4. Element listy "Koty" jest odnośnikiem, jego kliknięcie prowadzi do strony *koty.html*
 5. Nagłówek czwartego stopnia o treści "Powrót do strony głównej", jest odnośnikiem, jego kliknięcie prowadzi do strony *index.html*
- Zawartość stopki:
 1. napis o treści "Galerię zdjęć opracował ", dalej wstawiony numer PESEL, numer PESEL jest pochylony

CECHY ODRĘBNE DLA STRONY *INDEX.HTML*:

- Zawartość banera:
 1. Nagłówek pierwszego stopnia o treści: "Zdjęcia naszych pupilów"
- Zawartość panelu prawego, górnego:
 1. Nagłówek pierwszego stopnia o treści: "Zdjęcia tygodnia"
 2. Akapit o treści "Azor, 4 miesiące"
- Zawartość panelu prawego, dolnego
 1. Zdjęcie *pies2.jpg* z tekstem alternatywnym "Azor" umieszczono w akapicie

CECHY ODRĘBNE DLA STRONY *PSY.HTML*:

- Zawartość banera:
 1. Nagłówke pierwszego stopnia o treści "Zdjęcia psów"
- Zawartość panelu prawego, górnego:
 1. Nagłówek pierwszego stopnia o treści "Wybierz zdjęcie"
 2. Poniżej zdjęcia *pies1.jpg*, *pies2.jpg*, *pies3.jpg* z tekstem alternatywnym odpowiednio "pies1", "pies2", "pies3". Zdjęcia mają przypisane zdarzenia kliknięcia, najechania kursorem na element i opuszczenia elementu przez kursor myszy. Zdarzenia są obsługiwane przez skrypt
- Zawartość panelu prawego, dolnego:
 1. Zdjęcie *pies1.jpg* z tekstem alternatywnym "pies-duży" umieszczono w akapicie

CECHY ODRĘBNE DLA STRONY *KOTY.HTML* (ORGANIZACJA PODSTRONY ANALOGICZNA JAK W PRZYPADKU *PSY.HTML*):

- Zawartość banera:
 1. Nagłówek pierwszego stopnia o treści "Zdjęcia kotów"

- Zawartość panelu prawego, górnego:
 1. Nagłówek pierwszego stopnia o treści "Wybierz zdjęcie"
 2. Poniżej zdjęcie *kot1.jpg* z tekstem alternatywnym "kot1". Zdjęcie ma przypisane zdarzenia kliknięcia, najechania kursorem na element i opuszczenia elementu przez kursor myszy. Zdarzenia są obsługiwane przez skrypt
- Zawartość panelu prawego, dolnego:
 1. Zdjęcie *kot1.jpg* z tekstem alternatywnym: "kot-duzy" umieszczono w akapicie

STYL CSS WITRYNY INTERNETOWEJ

Cechy formatowania CSS działające na stronie

- Wspólne dla całej strony: krój czcionki Verdana
- Banera: kolor tła #9692B1, biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 80 px
- Panelu lewego: kolor tła #9692B1, biały kolor czcionki, szerokość 20%, wysokość 750 px
- Panelu prawego - górnego: kolor tła #FFF4CC, szerokość 80%, wysokość 300 px, wyrównanie tekstu do środka
- Panelu prawego - dolnego: kolor tła #DBCC93, szerokość 80%, wysokość 450 px, wyrównanie tekstu do środka
- Stopki: kolor tła #9692B1, biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do prawej strony
- Odnośnika: biały kolor czcionki
- Obrazów wyświetlonych w prawym górnym panelu: szerokość 15%, margines zewnętrzny 20 px
- Obrazów wyświetlanych w prawym dolnym panelu: obramowanie na 4 px, linią ciągłą o kolorze #9692B1
- W momencie najechania kursorem na obraz wyświetlany w prawym dolnym panelu kolor jego obramowanie zmienia się na szary

SKRYPT

Wymagania dotyczące skryptu:

- Wykonywany po stronie przeglądarki, wywoływany przez zdarzenia kliknięcia w miniaturę obrazu, najechanie kursorem i opuszczenie przez kursor myszy miniatury obrazu
- Po najechaniu kursorem myszy na dowolną miniaturę podmieniane jest zdjęcie kolorowe na opowiadające mu zdjęcie z odcieniami szarości i filtrem, np. plik *pies1.jpg* zamieniany jest na *pies1-szary.jpg*
- Po opuszczeniu miniatury przez kursor myszy jest wykonywana odwrotna transformacja - zdjęcie z odcieniami szarości jest zamieniane na zdjęcie kolorowe, np. plik *pies1-szary.jpg* zamieniany jest na *pies1.jpg*
- Po kliknięciu na obraz-miniaturę wykonywane są dwie akcje:
 1. Ta sama, co przy opuszczaniu kursora - podmiana obrazu z odcieniami szarości na kolorowy
 2. Kliknięty obraz jest wyświetlany w panelu prawym - dolnym. Np. jeżeli kliknięto na miniaturę *pies3.jpg* z panelu prawego górnego, to w panelu prawym dolnym jest ładowany obraz *pies3.jpg*

UWAGA: po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy o nazwie *przegladarka.txt*. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Umieść go w folderze z numerem PESEL

Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować pliki: *index.html*, *kot1.jpg*, *kot1-szary.jpg*, *koty.html*, *pies1.jpg*, *pies1-szary.jpg*, *pies2.jpg*, *pies2-szary.jpg*, *pies3.jpg*, *pies3-szary.jpg*, *przegladarka.txt*, *psy.html*, *styl5.css*, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność jej odczytu. Opisz płytę swoim numerem PESEL i pozostaw zapakowaną w pudełku na stanowisku wraz z arkuszem egzaminacyjnym

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.
Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- grafika,
- wygląd witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
<code>document.getElementById(<i>id</i>)</code> <code>document.getElementsByTagName(<i>TagName</i>)</code> <code>document.getElementsByClassName(<i>ClassName</i>)</code>	<code>element.innerHTML = "nowa zawartość"</code> <code>element.attribute = "nowa wartość"</code> <code>element.setAttribute(<i>atrybut</i>, <i>wartosc</i>)</code> <code>element.style.<i>property</i> = "nowa wartość"</code>

Dodawanie i usuwanie elementów	Wybrane właściwości obiektu style
<code>document.createElement(<i>element</i>)</code> <code>document.removeChild(<i>element</i>)</code> <code>document.appendChild(<i>element</i>)</code> <code>document.replaceChild(<i>element</i>)</code> <code>document.write(<i>text</i>)</code>	background-color color font-size font-style = "normal italic oblique initial inherit" font-weight = "normal lighter bold bolder value initial inherit"

WYBRANE POLA I METODY MODELU DOM JĘZYKA JAVASCRIPT

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
onclick ondblclick onmouseover onmouseout	onkeydown onkeypress onkeyup	onload onscroll onresize
Elementy formularzy	Metody i pola obiektu string (JS)	
Ważniejsze typy pola input: button, checkbox, number, password, radio, text Inne elementy: select, textarea	Length indexOf(<i>text</i>) search(<i>text</i>) substr(<i>startIndex</i> , <i>endIndex</i>) replace(<i>textToReplace</i> , <i>newText</i>) toUpperCase() toLowerCase()	

WYBRANE ZDARZENIA HTML