

Javascript – zadanie z wykorzystaniem funkcji

1. Napisz stronę, która służy do obliczania pola i objętości wybranej figury geometrycznej przestrzennej (prostopadłościan, walec, kula, stożek), która zawiera:
 - formularz do wpisywania danych
 - funkcję Pole() obliczającą pole figury geometrycznej
 - funkcję Objetosc() obliczającą objętość figury geometrycznej
 - funkcję Oblicz() powiązaną z przyciskiem, która korzysta z funkcji Pole() i Objetosc()
2. Do strony dołącz obrazek odpowiedniej figury geometrycznej:
 - znajdź obrazek danej figury geometrycznej w pliku <http://gf.zsestaszow.eu/tablice-matematyczne.pdf>
 - wytnij odpowiedni fragment i zapisz w pliku **obrazek.jpg**
 - dołącz obrazek używając znacznika **img**

*Odpowiednie wzory dla zadań znajdują się w pliku **tablice-matematyczne.pdf** na stronach 11-13.*