

```
<!--
    W pliku sprawdzian1.html utwórz przycisk o treści „Powrót”,
    po jego kliknięciu ładowana jest poprzednia strona w historii przeglądania.
-->
<input type="button" value="Powrót" onclick="history.back()">

<!-- Poniżej utwórz 3 bloki div o identyfikatorach blok1, blok2 i blok3 -->
<div id="blok1"></div>
<div id="blok2"></div>
<div id="blok3"></div>

<!-- Poniżej umieść skrypt w języku Javascript, który realizuje poniższe operacje. -->
<script>
//    Ustaw tytuł dokumentu na Sprawdzian Javascript - obiekty
    document.title = "Sprawdzian Javascript - obiekty";

//    Wyświetl w wyskakującym oknie pełny adres URL bieżącego dokumentu
    alert(document.URL);

//    Wygeneruj w konsoli komunikat z treścią zawierającą Twoje imię i nazwisko
    console.log("Grzegorz Flesik");

//    Wpisz do bloku blok1 bieżącą datę (według lokalnych ustawień regionalnych)
    var data = new Date();
    document.getElementById("blok1").innerHTML = data.toLocaleDateString();

//    Zmień styl bloku blok1 - kolor czcionki ma być zmieniony na czerwony
    document.getElementById("blok1").style.color = "red";

//    W bloku blok2 wyświetl godzinę w formacie: Aktualny czas: gg:mm
    document.getElementById("blok2").innerHTML = "Aktualny czas: " +
data.toLocaleTimeString();

//    W zmiennej tekstowej imie zapisz Twoje imię
    var imie = "Grzegorz";

//    Wyświetl tekst o treści: Liczba liter w twoim imieniu wynosi: _____
    document.write("Liczba liter w twoim imieniu wynosi " + imie.length + "<br>");

//    Wyświetl Twoje imię zapisane wielkimi literami
    document.write(imie.toUpperCase() + "<br>");

//    Wyświetl wyskakujące okienko, które pokazuje pierwszą literę Twojego imienia
    alert(imie[0]); // lub alert(imie.substr(0,1));

//    Wyświetl tekst: Pierwiastek z 3 wynosi _____
    document.write("Pierwiastek z 3 wynosi " + Math.sqrt(3) + "<br>");

//    Wyświetl wartość wyrażenia  $3 \cdot \sin(\pi/6)$ 
    document.write((3*Math.sin(Math.PI/6)) + "<br>");

//    W bloku blok3 wpisz losową wartość z przedziału <0, 10> - ma być zaokrąglona do
liczb całkowitych.
    document.getElementById("blok3").innerHTML = Math.round(Math.random()*10);

//    Utwórz tablicę o nazwie imiona zawierającą trzy dowolne imiona.
    var imiona = ["Jan", "Maria", "Błażej"];

//    Podmień drugie imię w tablicy na Genowefa
    imiona[1] = "Genowefa";

//    Dodaj na końcu tablicy jeszcze jedno imię
    imiona[3] = "Anna"; // lub imiona.push("Anna");
```

```
// Wyświetl zawartość tablicy
document.write(imiona + "<br>");

// Otwórz nowe okno, w którym załaduje się strona https://www.google.pl
open("https://www.google.pl");
</script>
```