

```
<!-- Skrypt obliczający pole prostokąta. -->
<script type="text/javascript">
a = parseInt(prompt("Podaj bok a prostokąta :"));
b = parseInt(prompt("Podaj bok b prostokąta:"));

pole = a*b;
alert("Pole prostokąta wynosi "+pole);

</script>
```

```
<!-- Skrypt obliczający pole prostokąta. Jeżeli wprowadzono liczby ujemne wyświetla komunikat o błędzie. -->
<script type="text/javascript">
a = parseInt(prompt("Podaj bok a prostokąta :"));
b = parseInt(prompt("Podaj bok b prostokąta:"));

if (a <= 0 || b <= 0) // jeżeli a mniejsze równe 0 lub b mniejsze równe zero...
{
    alert("Wprowadzono błędne dane!");
}
else
{
    pole = a*b;
    alert("Pole prostokąta wynosi "+pole);
}
</script>
```

```
<!-- skrypt generujący ciąg liczb od 1 do 100 -->
<script type="text/javascript">
for (i = 1; i <= 100; i++)
{
    document.write(i+ " ");
}
</script>
```

```
<!-- skrypt generujący ciąg liczb: 4 8 16 32 ... 256 -->
<script type="text/javascript">
for (i = 4; i <= 256; i += 4)
{
    document.write(i+ " ");
}
</script>
```

```
<!-- skrypt generujący ciąg liczb od a do b, które są podzielne przez c -->
<script type="text/javascript">
a = parseInt(prompt("Podaj liczbę początkową ciągu: "));
b = parseInt(prompt("Podaj liczbę końcową ciągu: "));
c = parseInt(prompt("Przez jaką liczbę mają być podzielne: "));

for (i = a; i <= b; i++)
{
    if (i % c == 0) document.write(i+ " ");
}
</script>
```

```
<!-- skrypt obliczający kwadraty liczb wprowadzonych z klawiatury, wprowadzenie 0
kończy działanie -->
<script type="text/javascript">

do
{
  a = parseInt(prompt("Podaj liczbę: "));
  kwadrat = a*a;
  alert("Kwadrat liczby " + a + " to " + kwadrat);
} while (a != 0);
</script>
```

```
<!-- skrypt sumujący kolejne liczby, dopóki suma nie przekroczy 100 -->
<script type="text/javascript">

suma = 0;
do
{
  a = parseInt(prompt("Podaj liczbę: "));
  suma += liczba;
  alert("Suma liczb wynosi " + suma);
} while (suma < 100);
</script>
```