

Obsługa zdarzeń w JavaScript

Zdarzenia to czynności, które użytkownik wykonuje podczas odwiedzania naszej strony, np. kliknięcie na danym elemencie strony, naciśnięcie klawisza, najechanie kursorem na element.

JavaScript udostępnia kilkanaście typów zdarzeń, dzięki którym jesteśmy panować nad tym, co się dzieje na stronie:

<code>onAbort</code>	występuje, gdy zaniechano ładowania strony
<code>onBlur</code>	występuje, gdy obiekt przestał być aktywny
<code>onDoubleClick</code>	występuje, gdy podwójnie klikniemy na obiekt
<code>onChange</code>	występuje, gdy obiekt zmienił swoją zawartość
<code>onClick</code>	występuje, gdy obiekt został kliknięty
<code>onError</code>	występuje, gdy wystąpił błąd w skrypcie
<code>onFocus</code>	występuje, gdy obiekt stał się aktywny (został wybrany)
<code>onKeyDown</code>	występuje naciśnięcia klawisza na klawiaturze
<code>onKeyUp</code>	występuje, gdy puścimy klawisz na klawiaturze
<code>onLoad</code>	występuje, gdy obiekt został załadowany
<code>onMouseOver</code>	występuje, gdy kursor znalazł się na obiekcie
<code>onMouseOut</code>	występuje, gdy kursor opuścił obiekt
<code>onSelect</code>	występuje, gdy zawartość obiektu została zaznaczona
<code>onSubmit</code>	występuje, gdy formularz został wysłany
<code>onUnload</code>	występuje, gdy zmieniono wyświetlaną stronę

Aby zdarzenie było dostępne dla danego obiektu, musimy je dla niego zarejestrować. Istnieje kilka metod na rejestrację zdarzenia dla obiektu.

1. Rejestrowanie zdarzenia online - dodanie atrybutu w znaczniku HTML wg schematu *nazwa_zdarzenia="funkcja()*, np.:

```
<p onmousemove="podswietlenie()">Akapit</p>
<input type="button" onclick="przycisk()">
```

2. Rejestrowanie zdarzenia w kodzie JavaScript, np:

```
element.onmousemove = podswietlenie;
element2.onclick = function () {
    alert("Kliknięto element 2.");
}
```

Funkcje dostępu do elementów HTML w JavaScript

`document.getElementById("id")` - wyszukuje element o identyfikatorze *id*
`document.getElementsByTagName("znacznik")` - wyszukuje wszystkie elementy o nazwie *znacznik*

`element.firstChild.nodeValue` - zawartość elementu (np. dla `<p>tekst</p>` zwróci wartość *tekst*).

`element.style.className` - nazwa klasy CSS przypisanej do elementu

`element.style.atrybutCSS` - atrybut CSS przypisany do elementu

np.: `element.style.color = "blue"; element.style.backgroundColor = "yellow";`