

Plik **main.cpp** – program główny

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>

#include "prostokat.h"

using namespace std;

int main(int argc, char *argv[])
{
    Prostokat p;        // Utworzenie obiektu

    cout << "Podaj bok a: ";
    cin >> p.a;        // Odwołanie się do składowej

    cout << "Podaj bok b: ";
    cin >> p.b;

    cout << "\nPole prostokata wynosi ";
    cout << p.ObliczPole(); // wywołanie metody

    cout << "\nObwod prostokata wynosi ";
    cout << p.ObliczObwod(); // wywołanie metody

    cout << "\n";

    system("PAUSE");
    return EXIT_SUCCESS;
}
```

Plik **prostokat.h** – deklaracja klasy

```
#ifndef PROSTOKAT_H
#define PROSTOKAT_H

class Prostokat
{
public:
    float a;
    float b;    // pola klasy

    float ObliczPole();
    float ObliczObwod();    // metody klasy
    float ObliczPrzekatna();

    void Zmien(float a, float b);
};

#endif
```

Plik **prostokat.cpp** – definicja metod

```
#include "prostokat.h"

float Prostokat::ObliczPole()
{
    return a * b;
}

float Prostokat::ObliczObwod()
{
    return 2*a + 2*b;
}

void Prostokat::Zmien(float a, float b)
{
    this->a = a;
    this->b = b;
}
```