

Obiekty Javascript – zadanie

Wykorzystując wbudowane obiekty Javascript napisz skrypt, który:

Obiekt Window

1. Wyświetla szerokość i wysokość wnętrza okna w formacie:
*Wymiary obszaru roboczego: **szerokość x wysokość** (pogrubić)*
2. Otwiera nowe okno przeglądarki z adresem `http://gf.zsestaszow.eu`
3. Wyświetla okno dialogowe typu *confirm* z tekstem „Czy zamknąć to okno?”. Jeżeli użytkownik naciśnie ok, to okno przeglądarki się zamyka.

Obiekt document

4. Wyświetla zadeklarowany typ dokumentu w formacie:
*Typ dokumentu: **typ***
5. Zmienia tytuł dokumentu na *Obiekty Javascript*
6. Pobiera do zmiennej o nazwie *Body* element *body*
7. Wyświetla zawartość pierwszego znacznika `` (wykorzystaj `getElementsByTagName()` z indeksem 0) w formacie:
W pierwszym znaczniku `` znajduje się tekst:

Obiekt console

8. Generuje w konsoli ostrzeżenie o treści: *Uwaga! Sprawdź czy wszystko działa poprawnie.*
9. Generuje w konsoli komunikat o błędzie: *Coś nie poszło*

Obiekt history

10. Zamknij skrypt i utwórz przycisk o treści *Przejdź wstecz*. Powiązany jest z funkcją powracającą do poprzedniej strony.

Obiekt navigator

11. Otwórz ponownie skrypt i wyświetl informacje o wersji językowej przeglądarki oraz wersji platformy systemowej wg wzoru:
Język przeglądarki:
Wersja systemu:

Obiekt screen

12. Wyświetl rozmiar ekranu:
Rozdzielczość ekranu: szerokość x wysokość

Obiekt style

13. Wykorzystując zmienną *Body* ustaw kolor tego elementu na jasnoniebieski.

Obiekt location

14. Wyświetl pełną ścieżkę bieżącego adresu URL:
Pełny adres URL bieżącej strony: ...

