

## Losowanie liczb

---

1. Na początku funkcji *main()* włączamy generowanie liczb losowych:

```
srand(time(NULL));
```

2. Liczby losujemy za pomocą funkcji *rand()*.

- Losowanie liczby z zakresu  $\langle 0, N - 1 \rangle$ :

```
liczba = rand() % N;
```

- Losowanie liczby z zakresu  $\langle A, B \rangle$ :

```
liczba = rand() % (B - A) + A;
```

Na przykład liczba losowa z zakresu  $\langle 2, 10 \rangle$ :

```
liczba = rand() % 8 + 2;
```

### Zadanie

Napisz program w C++, który losuje liczby do loterii Lotto i wyświetla je na ekranie.

Struktura programu:

- Deklaracja tablic *lotto[6]* oraz *mini\_lotto[5]* oraz zmiennej pomocniczej *i*
- Włączenie generatora liczb losowych: *srand(time(NULL))*
- Wylosowanie 6 liczb dla lotto z zakresu 1-49 i zapisanie ich w tablicy
- Wylosowanie 5 liczb dla mini\_lotto z zakresu 1-42 i zapisanie ich w tablicy
- Wyświetlenie zawartości tablic