

## Struktura programu PASCAL z wykorzystaniem funkcji wejścia/wyjścia:

---

```
program nazwa;  
uses crt;  
var zmienne:typ;  
begin  
  
    readkey;  
end.
```

## Deklaracja zmiennych:

---

- całkowite: integer;  
- rzeczywiste: real;  
- tekstowe: string;  
np. całkowita liczba x: **var x :real;**

## Deklaracja tablicy:

---

var nazwa : array [początek..koniec] of typ;  
np. tablica 10-elementowa liczb rzeczywistych o nazwie T: **var T:array[1..10] of real;**

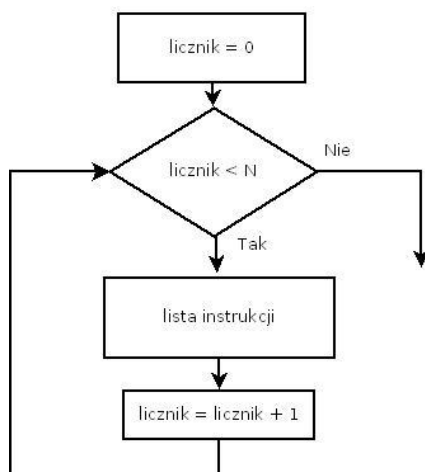
## Wczytywanie i wyświetlanie danych:

---

write('tekst');	- wyświetlenie tekstu
writeln('tekst', liczba);	- wyświetlenie tekstu, liczby i przejście do następnej linii
readln(liczba)	- wczytanie liczby z klawiatury

## Wykorzystanie pętli for do powtarzania instrukcji:

---



Powyższy schemat można zapisać za pomocą kodu:

```
for licznik := 0 to N-1  
begin  
    lista instrukcji;  
end;
```

Napisz program w języku Pascal.  
Program oblicza sumę i średnią podanych liczb.

