1. Napisz program, który na podstawie promienia koła wylicza jego pole i obwód.

```
program zad1;                          { nazwa programu }
uses crt;                              { załadowanie modułu crt }
var r, pole, obwod : real;  { deklaracja zmiennych używanych w programie }
begin                                  { początek programu }
  clrscr;                              { czyszczenie ekranu }
  writeln('Podaj promien kola:');  { wyświetlenie tekstu }
  readln(r);                           { wczytanie wartości r z klawiatury }
  pole := 3.14 * r * r;                { obliczenie pola }
  obwod := 2 * 3.14 * r;               { obliczenie obwodu }
  writeln('Pole wynosi ', pole:6:2);        { wyświetlenie pola }
  writeln('Obwod wynosi ', obwod:6:2);      { wyświetlenie obwodu }
  readkey;                             { oczekiwanie na wciśnięcie klawisza }
end.                                   { zakończenie programu }
```