

1. **Zmienna, która przechowuje adres w pamięci komputera to:**
  - a. referencja
  - b. wskaźnik**
  - c. operator
  - d. zmienna adresowa
2. **Która z linijek kodu przypisuje zmiennej A adres zmiennej B?**
  - a. `A = %B;`
  - b. `A = *B;`
  - c. `A = &B;`**
  - d. `A = ~B;`
3. **W linijce kodu: `cout << *w;` występuje operator**
  - a. referencji
  - b. dereferencji**
  - c. przypisania
  - d. mnożenia
4. **Zmienne statyczne, to zmienne, w których**
  - a. pamięć przydzielana jest w dowolnym momencie
  - b. pamięć przydzielana jest w momencie wskazanym przez programistę
  - c. pamięć przydzielana jest w momencie deklaracji zmiennej**
  - d. nie jest przydzielana pamięć
5. **Zmienne, w których pamięć przydzielana jest w momencie wskazanym przez programistę to:**
  - a. zmienne statyczne
  - b. zmienne dynamiczne**
  - c. zmienne adresowe
  - d. zmienne globalne
6. **Przydzielenie pamięci zmiennej w języku C odbywa się przy pomocy funkcji:**
  - a. `cout`
  - b. `malloc`**
  - c. `free`
  - d. `new`
7. **Przydzielenie pamięci zmiennej w języku C++ odbywa się przy pomocy funkcji:**
  - a. `cout`
  - b. `malloc`
  - c. `free`
  - d. `new`**
8. **Dany jest program:**

```
int a = 3;
int * b;
b = &a;
*b = 4;
cout << a;
```

Ile wynosi wartość zmiennej a pod koniec działania programu?

  - a. 3
  - b. 4**
  - c. 0
  - d. 1

9. Która z funkcji C/C++ wyświetla dane na ekranie?

- a. count
- b. cin
- c. cout**
- d. cint

10. W której z linii występuje poprawne przydzielenie pamięci zmiennej dynamicznej?

- a. a = int new;
- b. new a int;
- c. int a = new;
- d. a = new int;**

11. W której z linii mamy poprawne zadeklarowanie wskaźnika do zmiennej całkowitej?

- a. int \* wskaźnik;**
- b. int wskaźnik;
- c. int &wskaźnik;
- d. wskaźnik int;

12. Dany jest kod programu:

```
1: int *a, *b;  
2: *a = 4; *b = 3;  
3: cout << a << b;
```

W którym miejscu powinna się znaleźć brakująca linijka a = new int; b = new int;

- a. przed 1 linijką
- b. przed 2 linijką**
- c. przed 3 linijką
- d. na końcu

13. Dany jest kod programu:

```
int * a;  
a = new int;  
cin << *a;  
delete a;
```

Co oznacza wyróżniona linijka?

- a. Przydzielenie pamięci
- b. Zwolnienie pamięci**
- c. Wykasowanie zmiennej
- d. Wyświetlenie wartości zmiennej

14. Która z linii kodu powoduje wczytanie wartości zmiennej wskaźnikowej x?

- a. cin << x;
- b. cin << \*x;
- c. cin >> x;
- d. cin >> \*x;**

15. Dany jest kod programu:

```
int * x;  
int y = 3;  
x = &y;
```

Która z linii **nie** jest prawdziwa?

- a. x jest wskaźnikiem
- b. x = 3
- c. x wskazuje adres zmiennej y**
- d. y wskazuje adres zmiennej x