

Napisz program w C, który wyświetla następujące menu:

1. Oblicz pole koła
2. Oblicz obwód koła
3. Zakończ program

Po wybraniu opcji 1,2 wyświetlany jest wynik obliczeń w oparciu o podany promień. Po naciśnięciu klawisza następuje powrót do menu. Opcja 3 kończy program.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int r, pole, obwod;
    char wybor;

    do {
        system("CLS");
        printf("1. Pole kola \n");
        printf("2. Obwod kola \n");
        printf("3. Koniec \n");
        wybor = getch();

        switch (wybor)
        {
            case '1':
                printf("promien = ");
                scanf("%i", &r);
                pole = 3.14 * r * r;
                printf("Pole = %i \n", pole);
                getch();
                break;
            case '2':
                printf("promien = ");
                scanf("%i", &r);
                obwod = 2 * 3.14 * r;
                printf("Obwod = %i \n", obwod);
                getch();
                break;
        }
    }
    while (wybor != '3');
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```