

1. Podstawowe pojęcia dotyczące programowania
2. Elementy języka – składnia, semantyka, typy danych
3. Etapy kompilacji
4. Języki skryptowe
5. Algorytmy – definicja, sposoby zapisu, elementy schematu blokowego
6. Napisać algorytm wykonujący proste operacje obliczeniowe – schemat blokowy
7. Napisać program w C++ wykonujący proste operacje obliczeniowe z wykorzystaniem instrukcji warunkowej if.

Podręcznik E.14 – część 3 – str. 9-17 + notatki w zeszycie