

Obsługa zdarzeń w JavaScript

Zdarzenia to czynności, które użytkownik wykonuje podczas odwiedzania naszej strony, np. kliknięcie na danym elemencie strony, naciśnięcie klawisza, najechanie kursorem na element.

JavaScript udostępnia kilkanaście typów zdarzeń, dzięki którym jesteśmy panować nad tym, co się dzieje na stronie:

<code>onAbort</code>	występuje, gdy zaniechano ładowania strony
<code>onBlur</code>	występuje, gdy obiekt przestał być aktywny
<code>onDblClick</code>	występuje, gdy podwójnie klikniemy na obiekt
<code>onChange</code>	występuje, gdy obiekt zmienił swoją zawartość
<code>onClick</code>	występuje, gdy obiekt został kliknięty
<code>onError</code>	występuje, gdy wystąpił błąd w skrypcie
<code>onFocus</code>	występuje, gdy obiekt stał się aktywny (został wybrany)
<code>onKeyDown</code>	występuje naciśnięcia klawisza na klawiaturze
<code>onKeyUp</code>	występuje gdy puścimy klawisz na klawiaturze
<code>onLoad</code>	występuje, gdy obiekt został załadowany
<code>onMouseOver</code>	występuje, gdy kursor znalazł się na obiekcie
<code>onMouseOut</code>	występuje, gdy kursor opuścił obiekt
<code>onSelect</code>	występuje, gdy zawartość obiektu została zaznaczona
<code>onSubmit</code>	występuje, gdy formularz został wysłany
<code>onUnload</code>	występuje, gdy zmieniono wyświetlaną stronę

Aby przypisać funkcję JavaScript do danego elementu strony należy:

1. Skojarzyć element HTML z funkcją JavaScript przez dodanie do znacznika wyrażenia: `nazwa_zdarzenia="funkcja()"`, np.:

```
<p onmousemove="podswietlenie()" >Akapit</p> - wywołuje funkcję „podswietlenie()”  
po najechaniu myszą na akapit
```

```
<input type="button" onclick="przetwarzaj()" > - wywołuje funkcję przetwarzaj()”  
po kliknięciu przycisku
```

2. Skojarzyć element z funkcją w kodzie JavaScript, np:

```
element = document.getElementById("blok"); - wyszukanie elementu z id="blok"
```

```
element.onmousemove = zrob_cos; - po najechaniu myszą na element  
wywołana zostanie funkcja zrob_cos
```

```
element.onclick = function () { - po kliknięciu myszą na element  
    alert("Kliknięto element 2."); - wywołana zostanie ta funkcja  
}
```

Funkcje dostępu do elementów HTML w JavaScript

`id = element.document.getElementById("id")` - wyszukuje element o identyfikatorze *id*

`element.innerHTML` lub

`element.firstChild.nodeValue` – zawartość elementu (np. dla `<p>tekst</p>` zwróci wartość *tekst*).

`element.style.className` – nazwa klasy CSS przypisanej do elementu

`element.style.atrybutCSS` – atrybut CSS przypisany do elementu

np.: `element.style.color = "blue"; element.style.backgroundColor = "yellow";`

Przykład:

```
<html>
<body style="text-align:center">

<script type="text/javascript">
function zmien_tekst()
{
    tekst = document.getElementById("tekst"); // wyszukanie elementu o identyfikatorze tekst
    tekst.firstChild.nodeValue = "Zmieniono tekst!!!"; // zmiana zawartości elementu
}

function zmien_styl()
{
    tekst = document.getElementById("tekst");
    tekst.style.color = "blue"; //
    tekst.style.fontSize = "15px"; // zmiana stylów elementu
    tekst.style.fontWeight = "bold"; //
}
</script>

<div onclick="zmien_tekst()"><b>Kliknij ten tekst żeby zmienić zawartość poniższej linijki</b></div>
<br>
<div id="tekst" style="font-style:italic; font-size:20px">Linijka tekstu</div>
<br>
<div onclick="zmien_styl()"><b>Kliknij ten tekst żeby zmienić styl powyższej linijki</b></div>
</body>
</html>
```