

## Dynamiczna weryfikacja formularzy

---

Mamy dany fragment formularza:

```
<form name="formularz">
...
<input type="text" name="pole" onKeyDown="sprawdzPole()">
<span id="kom_pole"></span>
...
</form>
```

Powyższe pole tekstowe reaguje na zdarzenie *onKeyDown* (naciśnięcie klawisza) – zostaje wywołana funkcja *sprawdzPole()*.

Funkcja JavaScript, która dynamicznie weryfikuje zawartość pola tekstowego może wyglądać następująco:

```
function sprawdzPole()
{
var pole = document.formularz.pole.value;
var kom_pole = document.getElementById("kom_pole");

if (pole == "")
    kom_pole.firstChild.nodeValue="Wypełnij pole!";
else
    kom_pole.firstChild.nodeValue="ok";
}
```

Zmienna *kom\_pole* odwołuje się do elementu HTML z identyfikatorem *kom\_pole*. Natomiast treść zawartą w znaczniku oznaczonego tym identyfikatorem możemy odczytać wyrażeniem *kom\_pole.firstChild.nodeValue*. JavaScript umożliwia dynamiczną zmianę zawartości elementów HTML.

## Wyrażenia regularne

---

Wyrażenia regularne mogą posłużyć do weryfikowania poprawności tekstu wpisanego do pól formularza według określonego wzorca.

Podstawowe elementy (tzn. metaznaki) używane do tworzenia wzorców są dosyć dokładnie opisane pod poniższym adresem:

<http://www.doman.art.pl/kursjs/kurs/regular.html>

Kilka przykładów deklaracji wzorców dla pól formularzy:

`var wzorzec = /^[0-9]+$/` - pole musi zawierać tylko cyfry

```
var wzorzec = /^[0-9]{4}[a-z]{3}$/ - 4 cyfry + 3 litery  
var wzorzec = /^[a-zA-Z0-9]+$/ - tylko znaki alfanumeryczne  
var wzorzec = /^[0-9]{2}-[0-9]{3}$/ - wzorzec kodu pocztowego
```

Aby zastosować wzorce w funkcji JavaScript, należy na początku zadeklarować zmienną wzorca (np. tak jak wyżej), a następnie wywołać funkcję *test* dla wzorca, np.:

```
function sprawdzPole()  
{  
  var pole = document.formularz.pole.value;  
  var kom_pole = document.getElementById("kom_pole");  
  var wzorzec = /^[0-9]{9}$/;  
  
  if (!wzorzec.test(pole)) // jeśli wartość zmiennej pole  
                          // nie pokrywa się ze wzorcem  
    kom_pole.firstChild.nodeValue="Błędnie wypełnione pole!";  
  else  
    kom_pole.firstChild.nodeValue="ok";  
}
```

## Zadanie

---

Dany jest formularz rejestracji: <http://gf.zsestaszow.eu/zsp/register.txt>

Zaimplementuj w formularzu dynamiczną weryfikację pól:

- pole loginu i hasła – tylko znaki alfanumeryczne oraz znaki -, \_
- pola imię i nazwisko – tylko litery, pierwszy znak z wielką literą
- weryfikacja e-maila – (patrz link na 1-szej stronie)
- dodaj pole *telefon komórkowy* – dokładnie 9 cyfr