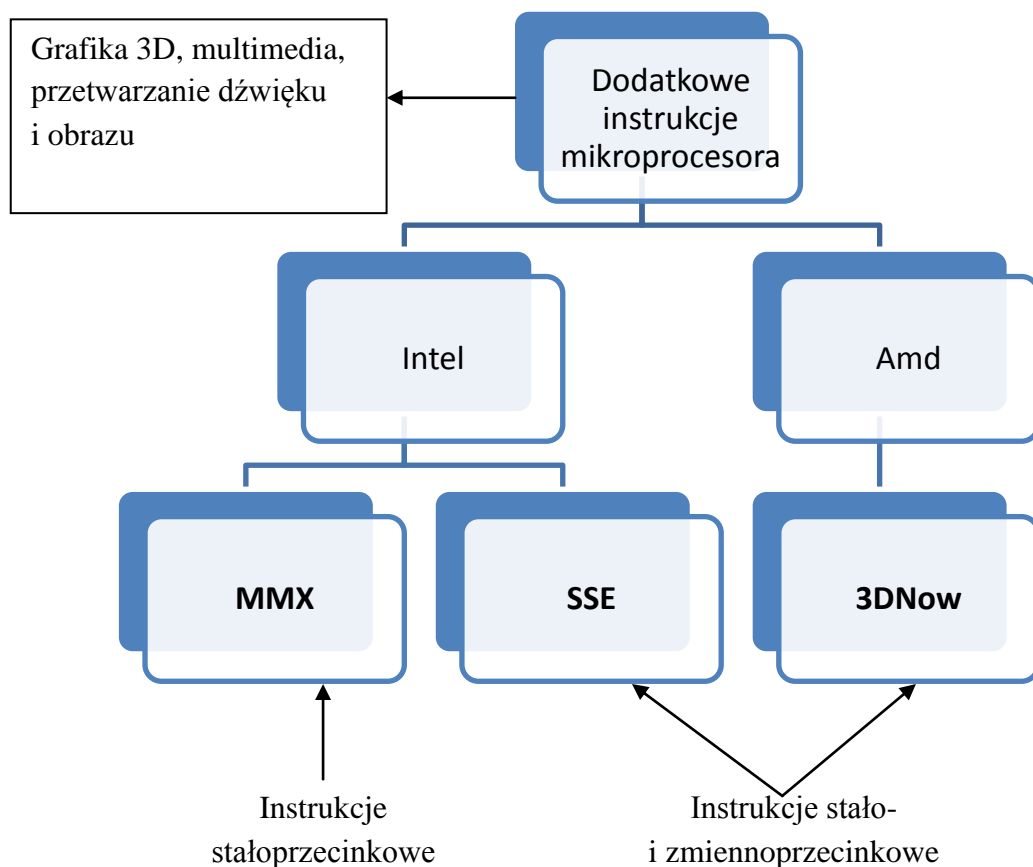


## Tryby pracy mikroprocesora

Architektura	Tryb pracy	
<b>16-bitowa (x86)</b>	Rzeczywisty	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uruchamianie jednej aplikacji jednocześnie,</li> <li>• Mała stabilność,</li> <li>• Obsługa pamięci do 1MB</li> </ul>
<b>32-bitowa (IA-32)</b>	Chroniony	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uruchamianie aplikacji 32-bitowych</li> <li>• Obsługa pamięci powyżej 1MB</li> <li>• Ochrona pamięci, Wielozadaniowość</li> </ul>
	Wirtualny rzeczywisty	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uruchamianie aplikacji 16-bitowych – możliwość wielu jednocześnie</li> </ul>
<b>64-bitowa (Intel64, AMD64, x86-64)</b>	64-bitowy	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uruchamianie aplikacji 64-bitowych</li> </ul>
	Zgodności	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uruchamianie aplikacji 16- i 32-bitowych</li> </ul>



Hyper-threading – jeden rdzeń wykonuje 2 wątki jednocześnie